

gladiators of pictures

GOP

academy 3D / vfx / realtime

Mastère 3D - RealTime



Mastère 3D - RealTime

Le mastère 3D Real Time prépare aux métiers de la 3D en temps réel en vue d'intégrer les studios de post-productions pour participer à l'élaboration d'effets spéciaux numériques et toutes formes de trucages numériques en temps réel. Les dernières évolutions matérielles et technologiques permettent la création et la réalisation de contenus 3D en temps réel.

De la mise à niveau au film étudiant, nos jeunes gladiateurs auront la possibilité d'apprendre l'ensemble des logiciels qui constituent une pipeline OpenSource ou Commerciale ainsi que développer l'ensemble des compétences nécessaires à leur intégration future sur ce marché en plein essor.

Cursus 5 ans : Préparation au titre de Réalisateur - Concepteur Numérique Real Time

AN I

Fondamentaux
Académiques
Techniques
Initiation 3D

AN II

Modeling
Sculpting
Rigging
Animation
Surfacing
FX
Lighting

AN III

Production
Workflow
Pipeline
Project
Management
Team
Management

AN IV

Spécialisation
Modeling
Sculpting
Rigging
Animation
Env TD
VFX TD
Lighting
Cinématographie
Virtual
Production
...

AN V

**Production
en
situation
Professionnelle**

Le cursus pédagogique s'appuie sur les dernières évolutions métiers afin de garantir une insertion aisée à l'ensemble des postes de la chaîne de production :

Modeler - 3D Character Artist/TD - Rigging TD -
Surfacing TD - VFX TD - Groom TD/Artist -
Lighting TD/ Artist - Env Artist/TD - Layout TD
VP TD

Tarifs

AN I-III

6500 e/an

AN IV-V

6700 e/an

contact@gopacademy.fr