

gladiators of pictures

GOP

academy 3D / vfx / realtime

Mastère 3D - RealTime



Mastère 3D - RealTime

Le mastère 3D Real Time prépare aux métiers de la 3D en temps réel en vue d'intégrer les studios de post-productions pour participer à l'élaboration d'effets spéciaux numériques et toutes formes de trucages numériques en temps réel. Les dernières évolutions matérielles et technologiques permettent la création et la réalisation de contenus 3D en temps réel.

De la mise à niveau au film étudiant, nos jeunes gladiateurs auront la possibilité d'apprendre l'ensemble des logiciels qui constituent une pipeline OpenSource ou Commerciale ainsi que développer l'ensemble des compétences nécessaires à leur intégration future sur ce marché en plein essor.

Cursus 5 ans : Préparation au titre de Réalisateur - Concepteur Numérique Real Time

AN I

Fondamentaux
 Académiques
 Techniques
 Initiation 3D

AN II

Modeling
 Sculpting
 Rigging
 Animation
 Surfacing
 FX
 Lighting

AN III

Production
 Workflow
 Pipeline
 Project
 Management
 Team
 Management

AN IV

Spécialisation
 Modeling
 Sculpting
 Rigging
 Animation
 Env TD
 VFX TD
 Lighting
 Cinématographie
 Virtual
 Production
 ...

AN V

**Production
 en
 situation
 Professionnelle**

Le cursus pédagogique s'appuie sur les dernières évolutions métiers afin de garantir une insertion aisée à l'ensemble des postes de la chaîne de production :

Modeler - 3D Character Artist/TD - Rigging TD -
 Surfacing TD - VFX TD - Groom TD/Artist -
 Lighting TD/ Artist - Env Artist/TD - Layout TD
 VP TD

Tarifs

AN I-III

6500 e/an

AN IV-V

6700 e/an

contact@gopacademy.fr